



**POLSKI ZWIĄZEK STOWARZYSZEŃ
WYNAŁAZCÓW I RACJONALIZATORÓW**

**REGULAMIN
OLIMPIADY INNOWACJI
W
TELEKOMUNIKACJI
I INFORMATYCE**

Rok szkolny (2022/23)(2023/24)(2024/25)

Rozdział I – Informacje wstępne

1. Olimpiada Innowacji Technicznych w Telekomunikacji i Informatyce (dalej zwana OIT_TIF) o tytuł „Młodego Innowatora w Telekomunikacji i Informatyce” mająca charakter naukowo – techniczny, oznaczona skrótem OIT_TIF zwana dalej Olimpiadą, organizowana jest przez Polski Związek Stowarzyszeń Wynalazców i Racjonalizatorów z siedzibą w Warszawie (w skrócie: PZSWiR).

Statutowa działalność PZSWiR związana jest ze wspomaganiem innowacyjności i przedsiębiorczości oraz świadczeniem wielostronnej pomocy twórcom projektów wynalazczych w firmach i szkołach. Taka potrzeba wyznacza oraz decyduje o charakterze i tematyce prowadzonych form współuczestnictwa młodzieży w poznawaniu zagadnień techniki i rywalizacji, a także w rozwiązywaniu problemów z tym związanych.

Naturalna potrzeba poznawania otaczającej rzeczywistości materialnej oraz rządzących nią praw, a także skłonność do rywalizacji z rówieśnikami w różnych formach twórczości, stanowi istotną motywację dla licznego udziału młodzieży w organizowanych konkursach, olimpiadach przedmiotowych, turniejach, w tym także w Olimpiadzie Innowacji w Informatyce i Telekomunikacji.

2. Podstawę prawną Olimpiady i zasad jej działania stanowi:
 - 2.1. Rozporządzenie Ministra Edukacji Narodowej i Sportu z dnia 29 stycznia 2002 r., w sprawie organizacji oraz sposobu przeprowadzania konkursów, turniejów i olimpiad (tekst jedn. Dz. U. z 2020 r. poz. 1036);
3. **Organizacja Olimpiady** jest finansowana ze środków pozyskanych od sponsorów, darowizn, fundatorów, środków własnych Polskiego Związku Stowarzyszeń Wynalazców i Racjonalizatorów oraz środków stowarzyszeń – członków PZSWiR,
4. **Celem Olimpiady** jest zainteresowanie młodzieży tematyką innowacyjności, ze szczególnym naciskiem na nabycie praktycznych umiejętności związanych z dziedziną wiedzy jaką jest informatyka i telekomunikacja. Ponadto umożliwianie uczestnikom/uczniom uzdolnionym informatycznie rozwijania swoich talentów i pogłębiania wiedzy informatycznej oraz teleinformatycznej. Uczestnicy Olimpiady muszą wykazać się wysokim poziomem umiejętności analizowania problemów algorytmicznych, ich specyfikowania, układania wydajnych algorytmów i implementowania ich w języku programowania wysokiego poziomu, właściwego doboru stosownych struktur danych, właściwego wykorzystania infrastruktury teleinformatycznych oraz ich konfiguracji, przygotowania struktur testowania programów, pracy w środowisku programistycznym. Efektem takich działań jest zachęcenie uczestników Olimpiady do podejmowania samodzielnych działań.

Opracowywanie innowacyjnych projektów informatycznych/teleinformatycznych wiąże się z rozwojem i utrwaleniem wiedzy uczestnika na wielu płaszczyznach wykraczających ponad podstawę programową nauczania w szkole. Uczestnictwo w Olimpiadzie wymaga od ucznia znajomości m.in. takich zagadnień jak: informatyka, teleinformatyka, bazy danych, języki programowania, sprzęt teletechniczny, algorytmy programowania, itp.

Olimpiada rozwija pasję i kształtuje umiejętności samodzielnego zdobywania wiedzy podnosząc aktywność poznawczą młodzieży uzdolnionej. To decyduje o lepszym przygotowaniu uczniów do dalszego kształcenia, a tym samym wyznacza drogę do ścisłej współpracy z wyższymi uczelniami.

Aby dać szansę wykazania się uzdolnionej młodzieży zarówno od strony programistycznej jak i technicznej Olimpiada jest organizowana w dwóch następujących blokach do wyboru:

- **BLOK PROGRAMISTYCZY** – obejmujący zakres informatyki i teleinformatyki związany bezpośrednio z elementami tworzenia oprogramowania, analiz przedwdrożeniowych, testów oprogramowania i znajomości języków programowania takich jak:
 - C#
 - PHP
 - (Visual) Basic
 - Python
 - Perl
 - JavaScript
 - Ruby

oraz baz danych SQL, MySQL, POSTGRESQL.

- **BLOK TELETECHNICZNY** – obejmujący zakres informatyki i teleinformatyki związany bezpośrednio z elementami infrastruktury teletechniczne, konfiguracji urządzeń sieciowych, tworzenia i łączenia kanałów teleinformatycznych, szyfrowania i bezpieczeństwa danych. Zakres zadań został oparty o infrastrukturę i rozwiązania techniczne renomowanych firm takich jak CISCO, MIKROTIK, UNIFI, TPLINK, DLINK.

Rozdział II – Organizator i uczestnicy

1. Organizatorem Głównym Olimpiady jest Polski Związek Stowarzyszeń Wynalazców i Racjonalizatorów (PZSWiR)) z siedzibą w Warszawie, przy ulicy T. Czackiego 3/5 lok. 226, wpisany do rejestru stowarzyszeń, innych organizacji społecznych i zawodowych, fundacji oraz samodzielnych publicznych zakładów opieki zdrowotnej Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000159580 przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego;
2. Strukturę organizacyjną Olimpiady tworzą:
 - 2.1. Komitet Główny Olimpiady zwany dalej Komitetem
 - 2.1.1. Powoływany jest przez Krajową Radę PZSWiR w składzie: przewodniczący, wiceprzewodniczący, sekretarz i minimum 5 członków.
 - 2.1.2. Komitet Główny Olimpiady tworzą: nauczyciele akademicy wyższych uczelni oraz szkół ponadpodstawowych, rzecznicy patentowi oraz specjaliści z zakresu dziedzin nauk objętych programem Olimpiady.
 - 2.1.3. Siedzibą Komitetu Głównego jest A&T CONSULTING, ul. Budowlanych 5, 63-400 Ostrów Wielkopolski, tel: 62 590 42 12, mail. d.skowronek@pzswir.pl
 - 2.1.4 Siedzibę Komitetu Głównego Olimpiady wyznacza Krajowa Rada PZSWiR
 - 2.1.5 Komitet powoływany jest na 1 rok.
 - 2.1.6 Zadaniem Komitetu jest czuwanie nad poprawnym przebiegiem kolejnych stopni zawodów.
 - 2.2 Komitet Główny powołuje Komitety Szkolne oraz Komitety Okręgowe oraz Komisję Oceniającą w zawodach III stopnia. Do jego zadań należą:
 - 2.2.1 Prowadzenie działań o charakterze promocyjnym: rozpowszechnianie materiałów informacyjnych (ulotek, plakatów), prowadzenie strony internetowej, udzielanie informacji o Olimpiadzie uczestnikom, nauczycielom i wszystkim zainteresowanym.
 - 2.2.2. Prowadzenie spotkań informacyjnych, służących upowszechnianiu wiedzy na temat aktualnej edycji Olimpiady, obowiązujących terminach, lokalnych organizatorach, itp.
 - 2.2.3 Organizowanie prelekcji, spotkań tematycznych z wynalazcami, rzecznikami patentowymi mającymi na celu rozszerzenie i pogłębienie wiedzy przez uczestników.
 - 2.2.4 Zapewnienie logistyki przedsięwzięcia: przyjmowanie zgłoszeń, zabezpieczenie środków finansowych, rezerwacja sal, noclegów, organizacja wyżywienia uczestników, organizacja finału.
 - 2.2.5 Opracowanie i przedstawienie do zatwierdzenia organizatorowi programu oraz regulaminu Olimpiady.
 - 2.2.6 Wydanie laureatom oraz finalistom zaświadczeń.
 - 2.2.7 Prowadzenie ewidencji wydanych zaświadczeń.
 - 2.2.8 Prowadzenie rozliczeń finansowych i archiwum dokumentacji, a w tym: dokumentacji w sprawie powołania Olimpiady; dokumentacji zrealizowanych projektów będących elementem samodzielnej pracy uczniów z zawodów III stopnia ; dokumentacji autorskiej z zawodów II stopnia; informatorów Olimpiady i tematów zawodów; listy laureatów i nauczycieli, którzy przygotowali laureata do Olimpiady lub turnieju.
 - 2.2.9 Działalność sprawozdawcza w terminach wyznaczonych przez Ministerstwo Edukacji i Nauki.

- 2.2.10 Organizator jest administratorem danych osobowych uczestników i innych osób zaangażowanych w organizację Olimpiady.
- 2.2.11 Organizator, jako administrator danych dba o to by dane były przetwarzane zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady UE 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) oraz ustawą z 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. poz. 1000 ze zm.).

2.3 Komitety Okręgowe

- 2.3.1 Komitety Okręgowe działają w składzie 2 lub 3 - osobowym i wybierane są na kadencję 1 roku przez Organizatora, którym jest działający na danym terenie członek PZSWiR lub inny upoważniony przedstawiciel.
- 2.3.2 Zadaniem Komitetu Okręgowego jest nadzór nad realizacją zawodów I stopnia (szkolnego) oraz przeprowadzenie zawodów okręgowych, wyłonienie najlepszych uczniów, sporządzenie protokołu z przebiegu posiedzenia Komitetu, a następnie
- w Bloku PROGRAMISTYCZNYM przesłanie listy organizatorom etapu III stopnia (ogólnopolskiego).
 - w Bloku TELETECHNICZNYM przesłanie listy organizatorom etapu III stopnia (ogólnopolskiego)-

2.4 Komitety Szkolne

2.4.1 Działają w składzie 1, 2 lub 3 - osobowym i są powoływane przez Dyrektora (który także może wchodzić w skład Komitetu) spośród grona pedagogicznego danej placówki edukacyjnej do 30 września 2022 r. Komitet odpowiada za zrealizowanie zadania na terenie szkoły.

2.4.2 Do jego zadań należy:

- sporządzenie protokołu z przebiegu zawodów szkolnych,
- w **BLOKU PROGRAMISTYCZNYM** przekazanie danych uczestników do II stopnia wraz z kartą zgłoszenia zawodników i protokołem z zawodów szkolnych do Komitetu Okręgowego.
- w **BLOKU TELETECHNICZNYM** przekazanie danych uczestników do II stopnia wraz z kartą zgłoszenia zawodników i protokołem z zawodów szkolnych do Komitetu Okręgowego.

3 Organizator ma prawo do:

- 3.1 Anulowania wyników poszczególnych etapów w uzasadnionych przypadkach.
- 3.2 Zarządzenia powtórzenia zawodów, w razie ujawnienia istotnych nieprawidłowości wynikających z regulaminu.
- 3.3 Wykluczenia z udziału uczestników łamiących regulamin.

- 3.4 Prowadzenia współpracy z Komitetem Głównym na zasadach wyznaczonych przez regulamin.
 - 3.5 Reprezentowania Olimpiady na zewnątrz.
 - 3.6 Rozstrzygania sporów i prowadzenia arbitrażu w sprawach dotyczących Olimpiady i jej uczestników.
 - 3.7 Nawiązywania współpracy z partnerami zewnętrznymi (np.: sponsorami, darczyńcami) oraz z jednostkami badawczo – rozwojowymi i szkołami wyższymi.
 - 3.8 Wprowadzania zmian do Regulaminu Olimpiady.
- 4 Organizator, jako administrator danych dba o to by dane były przetwarzane zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady UE 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) oraz ustawą z 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. poz. 1000 ze zm).
 - 5 **Adresatami Olimpiady** są uczniowie polskich szkół ponadpodstawowych, zainteresowani jej tematyką.
 - 6 **Adresatami Olimpiady mogą być również uczniowie szkół podstawowych, w szczególności realizujący indywidualny program lub tok nauki, wykazujący zainteresowania, wiedzę i uzdolnienia wykraczające poza program właściwej dla siebie szkoły, pokrywające się z wymaganiami Olimpiady.**
 - 7 *Uczestnictwo w Olimpiadzie jest dobrowolne i nieodpłatne.*
 - 8 **Każdy uczestnik przystępując do Olimpiady** zobowiązany jest do podpisania oświadczenia o wyrażeniu zgody na przetwarzanie danych osobowych.
 - 9 **Zgłaszanie uczestnictwa** do poszczególnych stopni Olimpiady następuje zgodnie z kartą zgłoszenia (Załącznik nr 1 i 2 do Regulaminu) w ściśle określonym terminie. Dyrektor zobowiązany jest dostarczyć dokumentację statystyczną z liczbą uczniów uczestniczących w zawodach pierwszego stopnia do Komitetu Okręgowego. Przewodniczący Komitetu Okręgowego zobowiązany jest dostarczyć do Komitetu Głównego dokumentację statystyczną z liczbą uczniów oraz szkół uczestniczących w zawodach okręgowych. (Załącznik nr 3)
 - 10 Uczestnicy zobowiązani są do:
 - 10.1 Zapoznania się z regulaminem i jego przestrzeganiem.
 - 10.2 Znajomości zagadnień dotyczących ochrony własności przemysłowej.
 - 10.3 Zgłoszenia chęci uczestnictwa Przewodniczącemu Komitetu Szkolnego.
 - 10.4 Przedstawienia dokumentu tożsamości na poszczególnych etapach zawodów.
 - 11 Uczestnik ma prawo do:
 - 11.1 Odwołania się od werdyktu na poszczególnych szczeblach.
 - 11.2 Uczestnictwa w uroczystym wręczeniu dyplomów i nagród.

- 11.3 Wystąpienia w mediach lokalnych, regionalnych i branżowych.
- 11.4 Uczestnictwa w spotkaniach z przedstawicielami samorządów lokalnych oraz przedstawicielami urzędów publicznych w zakresie zagadnień związanych z Olimpiadą.
- 11.5 Zwrotu (w miarę możliwości danego Komitetu) kosztów podróży, wyżywienia oraz w niezbędnych przypadkach kosztów noclegu. O przedmiotowy zwrot należy ubiegać się w Komitetach właściwych dla danego stopnia zawodów.
- 12 Uczestnik Olimpiady jest zdyskwalifikowany jeżeli nie przystąpi w ustalonym terminie do zawodów danego stopnia bez względu na przyczynę i/lub naruszy w sposób istotny Regulamin Olimpiady.
- 13 **Organizator Olimpiady dołoży wszelkich starań**, aby miejsce w którym odbywają się zawody wszystkich szczebli było dostępne dla osób niepełnosprawnych.
- 14 **W przypadku nagłych okoliczności**, uniemożliwiających przybycie uczestnika na którykolwiek z etapów Olimpiady, na jego miejsce może być wyznaczony zawodnik, który uplasował się na kolejnym najwyższym miejscu w poprzednim etapie zawodów z danej szkoły/okręgu.
- 15 **Wypadki losowe** uniemożliwiające uczestnikowi udział w którymkolwiek etapie Olimpiady nie są podstawą do organizowania dodatkowych zawodów, ani do ubiegania się o przyjęcie uczestnika do następnego etapu, z pominięciem poprzedniego, w którym nie mógł uczestniczyć.
- 16 **Uczestnik Olimpiady może zostać zdyskwalifikowany** w przypadku, gdy złamał regulamin bądź dopuścił się plagiatu.
- 17 **Olimpiada składa się z dwóch bloków tematycznych** do wyboru przez uczestników Olimpiady
- **Blok PROGRAMISTYCZNY**
 - **Blok TELETECHNICZNY**
- Jeden uczestnik może brać udział tylko w jednym wybranym przez siebie Bloku Olimpiady.

Opis bloków tematycznych Olimpiady

➤ **BLOK PROGRAMISTYCZNY** – obejmujący zakres informatyki i teleinformatyki związany bezpośrednio z elementami tworzenia oprogramowania, analiz przedwdrozeniowych, testów oprogramowania i znajomości języków programowania takich jak:

- C#
- PHP
- (Visual) Basic
- Python
- Perl
- JavaScript
- Ruby

oraz baz danych SQL, MySQL, POSTGRESQL.

- **BLOK TELETECHNICZNY** – obejmujący zakres informatyki i teleinformatyki związany bezpośrednio z elementami infrastruktury teletechnicznej, konfiguracji urządzeń sieciowych, tworzenia i łączenia kanałów teleinformatycznych, szyfrowania i bezpieczeństwa danych. Zakres zadań został oparty o infrastrukturę i rozwiązania techniczne renomowanych firm takich jak CISCO, MIKROTIK, UNIFI, TPLINK, DLINK.

Rozdział III – Przebieg etapów Olimpiady

- 1 Olimpiada ma charakter indywidualny oraz drużynowy i jest organizowana jako zawody trójstopniowe.

Zgodnie z klasyfikacją zawodów szkolnictwa branżowego, Olimpiada powiązana jest z zawodami właściwymi dziedzinie TELEIFORMATYCZNEJ tj.: Monter sieci i urządzeń telekomunikacyjnych, Technik informatyk, Technik programista, Technik szerokopasmowej komunikacji elektronicznej, Technik teleinformatyk, Technik telekomunikacji, Technik tyfloinformatyk

- 2 **Zawody I stopnia** - zawody szkolne - przeprowadza Komitet Szkolny. Do udziału w nich może zgłosić się każdy uczeń szkoły – liczba uczestników jest nieograniczona. W terminie **8 do 10 marca 2023r.** zostaną przeprowadzone zawody szkolne w formie testu on-line obejmującego zagadnienia w wybranej dziedzinie tematycznej.

- wszyscy uczestnicy zawodów szkolnych otrzymują poprzez zalogowanie do Platformy E-LEARNINGOWEJ – moduł EGZAMINATOR dostęp do testu zawierającego 20 pytań z zakresu odpowiednio / PROGRAMISTYCZNEGO/ lub TELETECHNICZNEGO.
- wypełniają test w określonym w platformie limicie czasowym – 30 min.
- za każdą prawidłową odpowiedź otrzymują – 1 punkt
- Uczestnictwo w zawodach szkolnych wymaga rejestracji poszczególnych uczestników na Platformie e-learningowa w celu uzyskania dostępu do testów.
- Rejestracja w systemie będzie możliwa od **2.01.2023 r. do 30.01.2023 r.** W pierwszej dekadzie lutego 2021 r. zostaną podane informacje dla okręgów o terminach przeprowadzenia testów eliminacyjnych.
- Szczegóły dotyczące zasad rejestracji oraz danych wymaganych na tym etapie zostaną przedstawione w Instrukcji dostępnej na stronie internetowej PZSWiR z dniem udostępnienia platformy.

Z grupy uczniów biorących udział w zawodach szkolnych Komitet Szkolny, wyłania 3 uczestników, którzy będą reprezentować daną szkołę w zawodach okręgowych.

Wyniki zawodów z systemu e-learningowego zostaną przesłane w formie elektronicznej do szkół oraz Komitetów Okręgowych.

Podsumowanie zawodów szkolnych oraz wręczenie dyplomów winno nastąpić do **17 marca 2023 r.**

Do **22 marca 2023 r.** należy przekazać wyniki zawodów do Komitetu Okręgowego.

- 3 **Zawody II stopnia** - zawody okręgowe – przeprowadza Komitet Okręgowy. W zawodach okręgowych bierze udział 3 uczniów reprezentujących daną szkołę. W uzasadnionych przypadkach za zgodą organizatora zawodów okręgowych szkołę może reprezentować 1 lub 2 uczniów.

Termin i miejsce przeprowadzenia zawodów ustala Organizator – Komitet Okręgowy.
Przeprowadzenie zawodów okręgowych winno odbyć się do **31 marca 2023 r.**
Zgłoszenie drużyny do Komitetu Głównego do **15 kwietnia 2023 r.**
Podsumowanie wyników oraz wręczenie nagród, pucharów i dyplomów winno nastąpić do **10 maja 2023 r.**

3.1 Zawody okręgowe przeprowadzane są formie pisemnej obejmującej następujący zakres

–

BLOK PROGRAMISTYCZY:

Uczestnicy otrzymują 3 zadania praktyczne, które będą udostępnione w dniu zawodów ze platformy udostępnionej przez PZSWiR, polegające na analizie kodu informatycznego, stosowania odpowiednich algorytmów programistycznych, analizy danych i struktur oprogramowania.

Czas trwania etapu pisemnego wynosi 120 minut.

Kryteria oceny:

- każde zadanie praktyczne – 0-10 punktów.

BLOK TELETECHNICZNY:

Uczestnicy otrzymują 3 zadania praktyczne, które będą udostępnione w dniu zawodów ze platformy udostępnionej przez PZSWiR, polegające na tworzeniu i analizie rozwiązań teleinformatycznych, konfiguracji transmisji danych, konfiguracji połączeń sieci teleinformatycznych, analizy błędów i struktur sieciowych.

Czas trwania etapu pisemnego wynosi 90 minut.

Kryteria oceny:

- każde zadanie praktyczne – 0-10 punktów.

Zawody III stopnia – finał ogólnopolski - przeprowadzane są przez Komitet Główny i oceniane przez powołaną przez Komitet Główny - Komisję Oceniającą. Przeprowadzenie eliminacji ogólnopolskich winno odbyć się w terminie do **25 maja 2022 r.**

BLOK PROGRAMISTYCZY:

Uczestnicy otrzymują 5 zadań praktycznych o zwiększonym stopniu trudności, w dniu przeprowadzenia zawodów, polegające na tworzeniu i analizie rozwiązań teleinformatycznych, polegające na praktycznej modyfikacji kodu informatycznego, stosowania odpowiednich algorytmów programistycznych, analizy danych i struktur oprogramowania.

Czas trwania etapu pisemnego wynosi 120 minut.

Kryteria oceny:

- każde zadanie praktyczne od 0 - 10 punktów.

BLOK TELETECHNICZNY:

Uczestnicy otrzymują 5 zadań praktycznych o zwiększonym stopniu trudności, w dniu przeprowadzenia zawodów polegające wykonaniu praktycznej konfiguracji infrastruktury

sieci teleinformatycznej, konfiguracji transmisji danych, konfiguracji połączeń sieci teleinformatycznych, analizy błędów i struktur sieciowych.

Czas trwania etapu pisemnego wynosi 120 minut.

Kryteria oceny:

- każde zadanie praktyczne od 0 - 10 punktów.

4.1 Organizator – Polski Związek Stowarzyszeń Wynalazców i Racjonalizatorów - określa termin i miejsce przeprowadzenia eliminacji ogólnopolskich.

Szkoła będąca Organizatorem ma zapewniony udział bez eliminacji okręgowych w finale ogólnopolskim. Przeprowadzenie eliminacji ogólnopolskich winno odbyć się w terminie do **25 maja 2022 r.**

4.2 Kolejność miejsc zajętych przez poszczególne drużyny ustala się na podstawie sumy zdobytych punktów przez poszczególnych reprezentantów szkoły

4.3 Ostateczną kolejność w klasyfikacji indywidualnej jest ustalana na podstawie sumy zdobytych punktów.

4 Kryteria oceny:

Przy ocenie wartości zadań stosuje się poniższe zasady i kryteria uczestnictwa ujęte w niniejszym Regulaminie, a w szczególności:

- twórczy charakter rozwiązania zastosowany w zadaniu,
- usprawnienie wykonane w sposób zgodny ze sztuką programistyczną lub sieciową wyrażające się nowością, oryginalnością,
- pomysłowością i stopniem samodzielności autorów;
- stopień nowości w zadaniach, zastosowanych nowych technik programistycznych lub sieciowych.
- Poprawnością techniczną wynikającą z dokumentacji języków programowania

Ocena ww. zasad jest identyczna dla każdego stopnia zawodów, przy czym na poszczególnych etapach odbywa się na podstawie różnych danych wejściowych tj.:

- a. Zawody I stopnia - na podstawie wyników oceny z testu online obejmującego podstawowe zagadnienia z zakresu Informatyki i Telekomunikacji
- b. Zawody II stopnia – na podstawie wyników oceny podstawowych 3 zadań praktycznych, polegających na analizie kodu informatycznego, stosowania odpowiednich algorytmów programistycznych, analizy danych i struktur oprogramowania.
- c. Zawody III stopnia – na podstawie wyników oceny rozszerzonych 5 zadań praktycznych o zwiększonym stopniu trudności, polegające wykonaniu praktycznej konfiguracji infrastruktury sieci teleinformatycznej, konfiguracji transmisji danych, konfiguracji połączeń sieci teleinformatycznych, analizy błędów i struktur sieciowych.

Gradacja kryteriów dotyczy wzrostu intensywności znaczeniowej charakteru pracy w odniesieniu do środowiska szkolnego, środowiska okręgowego oraz środowiska ogólnopolskiego.

- 5 Zakres języków programowania oraz wykaz dokumentacji technicznej obowiązującej w danym roku w Olimpiadzie zostanie opublikowany na stronie internetowej www.pzswir.pl i będzie ściśle związany z tematyką zadań w danym roku szkolnym.
- 6 Uczestnik, który uważa, że wynik, jaki uzyskał w czasie zawodów, nie odzwierciedla poziomu jego wiedzy lub zawody były prowadzone z naruszeniem regulaminu, ma prawo złożenia odwołania.
- 7 Odwołanie od decyzji Komitetu Szkolnego i/lub Komitetu Okręgowego:
 - 11.1 Składa się do Przewodniczącego lub Wiceprzewodniczącego Komitetu Szkolnego i/lub Okręgowego w terminie 3 dni od daty ogłoszenia wyników.
 - 11.2 Odwołanie składa się na piśmie, osobiście w siedzibie danego Komitetu przesyłając listem poleconym na adres właściwego Komitetu - za potwierdzeniem zwrotnym (decyduje data wpływu) lub drogą mailową do właściwego Komitetu. Odwołanie powinno zawierać szczegółowy opis okoliczności oraz dane kontaktowe osoby odwołującej się od decyzji.
 - 11.3 Komitet Szkolny i/lub Okręgowy rozpatrują odwołania w najkrótszym możliwym terminie, nie dłuższym jednak niż 7 dni roboczych od daty otrzymania odwołania.
- 12 Odwołanie od decyzji Komisji Oceniającej podczas zawodów III stopnia:
 - 12.1 Składa się do Przewodniczącego lub Wiceprzewodniczącego Komitetu Głównego w czasie 1 godziny od ogłoszenia wyników.
 - 12.2 Odwołanie składa się na piśmie, osobiście w miejscu przeprowadzenia zawodów lub drogą mailową. Odwołanie powinno zawierać szczegółowy opis okoliczności oraz dane kontaktowe osoby odwołującej się od decyzji.
 - 12.3 Komitet Główny rozpatruje odwołania w najkrótszym możliwym terminie, nie dłuższym jednak niż 24 godziny od daty otrzymania odwołania.
- 13 Ocena dokonana przez Komitety poszczególnych szczebli i Komisję Oceniającą w zawodach III stopnia zatwierdzona przez Komitet poszczególnych szczebli jest ostateczna i nie podlega zaskarżeniu.
- 14 Komitety Szkolne i Okręgowe oraz opiekunowie i dyrektorzy szkół winni monitorować tok postępowania prac.
- 15 W klasyfikacji wyników uczestników Olimpiady stosuje się następujące nazewnictwo:
 - Finalista Olimpiady – zawodnik, który zdobył powyżej 50% punktów możliwych do zdobycia w zawodach ogólnopolskich (III stopień zawodów)
 - Laureat Olimpiady – 10 najlepszych zawodników, w zawodach ogólnopolskich (III stopień zawodów).

W wyjątkowych i uzasadnionych przypadkach Komitet Główny może przyznać tytuł większej liczbie zawodników.

Rozdział IV – Uprawnienia i nagrody laureatów i finalistów

1. Potwierdzeniem uzyskania uprawnień oraz statusu laureata jest zaświadczenie, którego wzór stanowi załącznik do rozporządzenia Ministra Edukacji Narodowej i Sportu z dnia 29 stycznia 2002r. w sprawie organizacji oraz sposobu przeprowadzania konkursów, turniejów i olimpiad (tekst jedn. Dz. U. z 2020r. poz. 1036).
3. Komitet Główny przyznaje uczestnikom biorącym udział w zawodach III stopnia – finale ogólnopolskim tytuł „**Młodego Innowatora w Informatyce i Telekomunikacji**”
4. Liczba, wysokość oraz rodzaj nagród dla finalistów i laureatów Olimpiady Innowacji w Informatyce i Telekomunikacji, w zależności od możliwości finansowych, ustalają organizatorzy przeprowadzanych zawodów.

Rozdział V - Postanowienia końcowe

1. Decyzje w sprawach nieobjętych powyższym regulaminem podejmuje Komitet Główny w porozumieniu z Organizatorem Olimpiady.
 2. Wszelkich informacji dotyczących organizacji Olimpiady Innowacji w Informatyce i Telekomunikacji udzielają:
 - o Komitet Główny Olimpiady
ul. Budowlanych 5, 63-400 Ostrów Wielkopolski
[http:// www.pzswir.pl](http://www.pzswir.pl)
e-mail: d.skowronek@pzswir.pl
tel. : 62 590 42 12
- KOORDYNATOR OLIMPIADY: DOROTA SKOWRONEK – MAIL: D.SKOWRONEK@PZSWIR.PL**
- o Stowarzyszenia Naukowo - Techniczne, Wojewódzkie i Regionalne Kluby Techniki i Racjonalizacji – organizatorzy zawodów II stopnia Olimpiady Innowacji w Informatyce i Telekomunikacji na terenie całego kraju.
 3. Terminy i forma zawodów mogą ulec zmianie w przypadku obowiązywania ograniczeń wynikających z ustawowych zasad postępowania w razie stanu zagrożenia epidemicznego lub stanu epidemii.
 4. Ostateczne decyzje w sprawach nieuregulowanych w niniejszym regulaminie podejmuje Komitet Główny Olimpiady.

ZAŁĄCZNIKI do Regulaminu:

1. Karta zgłoszenia zawodnika do zawodów w Olimpiadzie Innowacji w Informatyce i Telekomunikacji - Blok PROGRAMISTYCZNY
- załącznik nr 1
2. Karta zgłoszenia zawodnika do zawodów w Olimpiadzie Innowacji w Informatyce i Telekomunikacji - Blok TELETECHNICZNY
- załącznik nr 2
3. Dokumentacja statystyczna
- załącznik nr 3

Warszawa, kwiecień 2022 roku

Komitet Główny
Olimpiady Innowacji w Informatyce i Telekomunikacji
Polski Związek Stowarzyszeń Wynalazców i Racjonalizatorów

Karta zgłoszenia zawodnika
do udziału w *Olimpiadzie Innowacji w Informatyce i Telekomunikacji*

KOMITET GŁÓWNY OLIMPIADY
ul. Budowlanych 5, 63-400 Ostrów Wielkopolski

**Zgłoszenie zawodnika do eliminacji
okręgowych/ogólnopolskich***

**OLIMPIADY INNOWACJI TECHNICZNYCH W TELEKOMUNIKACJI I INFORMATYCE
BLOK PROGRAMISTYCZNY**

Imię i nazwisko zawodnika

Data i miejsce urodzenia

Adres zamieszkania zawodnika i numer tel.:

.....

Okręg

Nazwa i adres szkoły.....

.....

Klasa

Data przeprowadzenia *eliminacji szkolnych/okręgowych**

Imię i nazwisko opiekuna oraz numer telefonu

.....

Ja, niżej podpisany uczestnik Olimpiady oświadczam co następuje:

1. *Wyrażam zgodę na przetwarzanie, utrwalanie, wykorzystywanie moich danych osobowych¹ oraz wizerunku dla celów związanych z przeprowadzeniem Olimpiady w zakresie określonym Regulaminem. Moje dane osobowe będą przetwarzane wyłącznie w związku z przeprowadzeniem Olimpiady, w szczególności potwierdzenia kwalifikowalności wydatków, ewaluacji, kontroli, audytu oraz w celu archiwizacji.*
2. *Od daty przekazania pracy konkursowej, przenoszę na Organizatora Olimpiady nieodpłatnie prawa do korzystania i rozporządzania utworem, będącym przedmiotem pracy konkursowej w zakresie określonym Regulaminem Olimpiady.*

.....
podpis uczestnika

.....
(stempel i podpis organizatora eliminacji
szkolnych/okręgowych)

*niepotrzebne skreślić

¹ Administratorem danych osobowych jest Polski Związek Stowarzyszeń Wynalazców i Racjonalizatorów, który przetwarza dane zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady UE 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) oraz ustawą z 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. poz. 1000 ze zm.).

Karta zgłoszenia zawodnika
do udziału w *Olimpiadzie Innowacji w Informatyce i Telekomunikacji*

KOMITET GŁÓWNY OLIMPIADY
ul. Budowlanych 5, 63-400 Ostrów Wielkopolski

Zgłoszenie zawodnika do eliminacji
okręgowych/ogólnopolskich*

OLIMPIADY INNOWACJI TECHNICZNYCH W TELEKOMUNIKACJI I INFORMATYCE
BLOK PROGRAMISTYCZNY

Imię i nazwisko zawodnika

Data i miejsce urodzenia

Adres zamieszkania zawodnika i numer tel.:

.....

Okręg

Nazwa i adres szkoły.....

.....

Klasa

Data przeprowadzenia *eliminacji szkolnych/okręgowych**

Imię i nazwisko opiekuna oraz numer telefonu

.....

Ja, niżej podpisany uczestnik Olimpiady oświadczam co następuje:

- Wyrażam zgodę na przetwarzanie, utrwalanie, wykorzystywanie moich danych osobowych² oraz wizerunku dla celów związanych z przeprowadzeniem Olimpiady w zakresie określonym Regulaminem. Moje dane osobowe będą przetwarzane wyłącznie w związku z przeprowadzeniem Olimpiady, w szczególności potwierdzenia kwalifikowalności wydatków, ewaluacji, kontroli, audytu oraz w celu archiwizacji.*
- Od daty przekazania pracy konkursowej, przenoszę na Organizatora Olimpiady nieodpłatnie prawa do korzystania i rozporządzania utworem, będącym przedmiotem pracy konkursowej w zakresie określonym Regulaminem Olimpiady.*

.....
podpis uczestnika

.....
(stempel i podpis organizatora eliminacji
szkolnych/okręgowych)

*niepotrzebne skreślić

² Administratorem danych osobowych jest Polski Związek Stowarzyszeń Wynalazców i Racjonalizatorów, który przetwarza dane zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady UE 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) oraz ustawą z 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. poz. 1000 ze zm.).

Dokumentacja statystyczna

**OLIMPIADA INNOWACJI TECHNICZNYCH W
TELEKOMUNIKACJI I INFORMATYCE**

BLOK PROGRAMISTYCZNY

BLOK TELET|ECHNICZNY

(ZAZNACZ WŁAŚCIWE)

Lp.	Nazwa szkoły	Powiat	Eliminacje szkolne	Eliminacje okręgowe	Uwagi
			Ilość uczestników	Ilość uczestników	
1					
2					
3					
4					

5					
6					
7					
8					
9					
10					
		Łącznie			

Okręg
 (podpis i stempel organizatora eliminacji okręgowych)

....., dnia